

โครงการสอนรายวิชาพลศึกษา

ชั้นประถมศึกษา ปีที่ ๒
เวลา ๒๐ ชั่วโมง

ภาคเรียนที่ ๑ /๒๕๖๖
คะแนนเต็ม ๕๐ คะแนน

หน่วย การ เรียนรู้	มาตรฐาน การเรียนรู้/ ตัวชี้วัด	สาระสำคัญ	กิจกรรม	วัดผลประเมินผล	สัปดาห์	น้ำหนัก คะแนน
๑	มฐ. พ. ๓.๑ ป.๒ /๑	<ul style="list-style-type: none"> •ลักษณะและวิธีการของการเคลื่อนไหวร่างกายแบบอยู่กับที่ เช่น กระโดด ปิดตัว ดึง ผลัก แบบเคลื่อนที่ เช่น กระโดดเขย่ง ก้าว ชิดก้าว วิ่งตามทิศทางที่กำหนด และแบบใช้อุปกรณ์ประกอบ เช่น คีบ ขว้าง ตี 	<ul style="list-style-type: none"> -ทดสอบสมรรถภาพทางกาย -ความสำคัญของการเคลื่อนไหวร่างกาย 	-	๑-๒	-
			<ul style="list-style-type: none"> เคลื่อนไหวร่างกายแบบอยู่กับที่ -การกระโดด 2 ขาเหยียดตัว -กระโดดปิดตัวสี่ทิศทาง 	สังเกต การปฏิบัติรายบุคคล	๓-๖	๑๐
๒			<ul style="list-style-type: none"> พื้นฐานการการเคลื่อนไหวร่างกาย -การเดินก้าวชิดก้าวไปด้านหน้า -การเดินแบบก้าวถอยหลัง -การวิ่งไขว้ขาด้านข้าง -การวิ่งไปด้านหน้าเหยียดขา 	สังเกต การปฏิบัติรายบุคคล	๗-๑๓	๒๐
๓			<ul style="list-style-type: none"> พื้นฐานการการเคลื่อนไหวร่างกาย -ท่ากระโดดตักต้ามลุก -ทำยืนล้มตัวลงนอน -ท่าม้วนหน้า -ท่าม้วนหลัง 	สังเกต การปฏิบัติรายบุคคล	๑๔-๒๐	๒๐

โครงการสอนรายวิชาพลศึกษา

ชั้นประถมศึกษา ปีที่ ๒
เวลา ๒๐ ชั่วโมง

ภาคเรียนที่ ๒ /๒๕๖๖
คะแนนเต็ม ๕๐ คะแนน

หน่วย การ เรียนรู้	มาตรฐาน การเรียนรู้/ ตัวชี้วัด	สาระสำคัญ	กิจกรรม	วัดผลประเมินผล	สัปดาห์	น้ำหนัก คะแนน
๔	มฐ. พ. ๓.๑ ป.๒ /๑	<ul style="list-style-type: none"> • ลักษณะและวิธีการของการเคลื่อนไหวร่างกายแบบอยู่กับที่ เช่น กระโดด บิดตัว ดึง ผลัก แบบเคลื่อนที่ เช่น กระโดดเขย่ง ก้าว ชิดก้าว วิ่งตามทิศทางที่กำหนด 	ทดสอบสมรรถภาพทางกาย	-	๑-๒	-
			เคลื่อนไหวร่างกาย ประกอบจังหวะ ดนตรี -การเดินก้าวชิดก้าวไปด้านหน้า -การเดินแบบก้าวถอยหลัง -การวิ่งไขว้ขาด้านข้าง -การวิ่งไปด้านหน้าเหยียดขาตั้ง	สังเกต การปฏิบัติ กลุ่มและ รายบุคคล	๓-๗	๒๐
๕		และแบบใช้อุปกรณ์ประกอบ เช่น คีบ ขว้าง ตี	เคลื่อนไหวร่างกาย ประกอบจังหวะ ดนตรี -ทำกระโดดตึกตากลมลูก -ทำยืนล้มตัวลงนอน -ทำม้วนหน้า -ทำม้วนหลัง	สังเกต การปฏิบัติ รายบุคคล	๙-๑๕	๒๐
๖	มฐ. พ. ๓.๑ ป.๒ /๑	-แบบใช้อุปกรณ์ประกอบ เช่น คีบ ขว้าง ตี	เกมเบ็ดเตล็ด -คีบลูกปิงปอง -ขว้างบอลเข้าเป้า -ตีลูกปิงปอง ลงแก้ว	สังเกต การปฏิบัติ กลุ่มและ รายบุคคล	๑๗-๒๐	๑๐
	มฐ. พ. ๓.๑ ป.๒ /๒	<ul style="list-style-type: none"> • การเล่นเกมเบ็ดเตล็ด และเข้าร่วมกิจกรรมทางกายที่วิธีเล่นอาศัยการเคลื่อนไหวเบื้องต้นทั้งแบบอยู่ 				

	มฐ. พ. ๓.๒ ป.๒ /๑	กับที่ เคลื่อนที่ และใช้อุปกรณ์ ประกอบ				
	มฐ. พ. ๓.๒ ป.๑ /๒					