**ใบงาน**

**เพิ่ม ลบและหมุน**ตัว**ละคร**

1. ชื่อ-สกุล……………………………………………………………….….. ชั้น...................... เลขที่....................
2. ชื่อ-สกุล……………………………………………………………….….. ชั้น...................... เลขที่....................

1. ศึกษาบทเรียนบนเว็บ เรื่อง พื้นหลังและตัวละคร
2. เพิ่มตัวละครจากไฟล์ภาพ ดังนี้

  คลิกที่ปุ่ม  (Choose sprite from library) จะปรากฏหน้าต่างดังรูป



ดับเบิลคลิกโฟลเดอร์

Anamal

เลือกตัวละคร

butterfly1



คลิกปุ่ม











1. สร้างสคริปต์ให้กับตัวละครผีเสื้อเพื่อให้ขยับปีกได้
2. ส่งออกชุดตัวละคร ให้น าไปจัดเก็บไว้ในโฟลเดอร์ของนักเรียน
3. ชื่อตัวละครที่ส่งออกคือ.................................................. มี........................................ชุดตัวละคร

1. ให้เพิ่มตัวละครโดยให้เลือกตัวละครที่เพิ่งส่งออกไป ชื่อตัวละครที่ได้คือ......................................................... สังเกตว่าตัวละครที่เพิ่มขึ้นใหม่นี้ มีสคริปต์มาให้ด้วยเลยหรือไม่..................................................................... นักเรียนคิดว่าประโยชน์ของการส่งออกตัวละครคืออะไร................................................................................

 ........................................................................................................................................................................

 ........................................................................................................................................................................

1. เพิ่มตัวละคร (costumes) โดยคลิกที่ปุ่ม  แล้วสร้างตัวละครใหม่เป็นรูปวงกลม และตั้งชื่อตัวละครเป็น circle



* 1. เพิ่มชุดตัวละครให้กับตัวละคร circle ดังนี้
		1. คลิกขวา เลือก duplicate เพื่อสร้างชุดตัวละครใหม่รูปวงกลมเหมือนกับชุดตัวละคร circle
		2. แก้ไขชุดตัวละคร circle2 คลิกเครื่องมือ  เพื่อขยายขนาดรูปวงกลม

* + 1. เพิ่มสคริปต์ให้กับตัวละครวงกลมที่เพิ่งสร้างขึ้น ให้สลับชุดตัวละครได้ ให้วงกลมมีการยืดหด สลับกันตลอดเวลา
		2. ส่งออกตัวละครโดยนำไปจัดเก็บไว้ที่โฟลเดอร์..................ชื่อชุดตัวละครคือ......................
		3. ใช้เครื่องมือ  ลบตัวละครแมวที่อยู่บนเวที โดยให้เหลือตัวละครอื่นๆ ไว้สำหรับกิจกรรม ต่อไป
1. ให้วาดรูปตัวละครผีเสื้อลงในรูปด้านล่างที่พิกัด x=-200 และ y= 60



1. เขียนสคริปต์ให้กับตัวละครผีเสื้อ ดังนี้

|  |  |
| --- | --- |
| สคริปต์  | ผลลัพธ์  |
|   | …………………………………………………………………….. …………………………………………………………………….. ……………………………………………………………………..  |

10.แก้ไขค่าในบล็อก  เพื่อให้ตัวละครผีเสื้อย้ายไปอยู่ที่ต าแหน่ง x=-180 , y=-80

 ...............................................................................................................................................................

 ...............................................................................................................................................................

11.เขียนสคริปต์เพื่อให้ผีเสื้อบินอยู่ในระดับที่ y=100 ด้วยการใช้บล็อก 

 ............................................................................................................................................................... ...............................................................................................................................................................

 12.เพิ่มสคริปต์ต่อไปนี้ให้กับตัวละครผีเสื้อ สังเกตผลลัพธ์ที่ได้เมื่อคลิกปุ่ม 

|  |  |
| --- | --- |
| สคริปต์  | ผลลัพธ์  |
|  | …………………………………………………………………….. …………………………………………………………………….. ……………………………………………………………………..  |

13.บล็อก  ท าให้ตัวละครผีเสื้อเคลื่อนที่ไปทางทิศใด

 ...............................................................................................................................................................

 14.ถ้าต้องการให้ตัวละครเคลื่อนที่ไปทางทิศตะวันตกเฉียงใต้ ต้องปรับค่าองศาในบล็อก  ให้เป็นเท่าใด

 ...............................................................................................................................................................

15.เขียนสคริปต์เพื่อให้ทิศทางการเคลื่อนที่ของผีเสื้อหมุนไปจากทิศทางปัจจุบันอีก 15 องศา ตามเข็มนาฬิกา ครั้งที่คลิกปุ่ม  ............................................................................................................................................................. ...............................................................................................................................................................

16.บันทึกโปรเจกต์ชื่อ ActivityCostumes

17.ให้สร้างตัวละคร และชุดตัวละครใหม่ ตามจินตนาการของนักเรียน โดยใช้ Paint new sprite และส่งออก ตัวละคร

 17.1 วละครที่สร้างขึ้นใหม่เป็นภาพ............................................................................................................

 17.2 ชื่อตัวละครคือ..............................................................................มี.............................ชุดตัวละคร ส่งออกตัวละครโดยน าไปจัดเก็บไว้ในโฟลเดอร์....................................................................................

 ฉันค้นพบอะไรแปลกใหม่

 ……………………...........................................................................................................................................

 ……………………...........................................................................................................................................

 ……………………...........................................................................................................................................

 ……………………...........................................................................................................................................

……………………...........................................................................................................................................

……………………...........................................................................................................................................

 ……………………..........................................................................................................................................