**ใบงาน**

**กระจายสารและรับสาร**

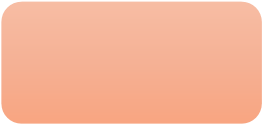
1. ชื่อ-สกุล……………………………………………………………….….. ชั้น......................เลขที่......................

2. ชื่อ-สกุล……………………………………………………………….…..ชั้น......................เลขที่......................

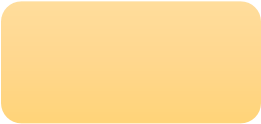
1. โครงร่างบทสนทนาการกระจายสารและรับสาร

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ตัวละคร/เวที | เหตุการณ์เมื่อคลิก | เหตุการณ์เมื่อมีการรับสาร |
|  | พูด  กระจายสาร | - |
|  | ซ่อนตัวละครนักเรียน เปลี่ยนชุดตัวละครเมื่อเริ่มต้น | แสดงตัวละครนักเรียน เปลี่ยนชุดตัวละครตามบัตรคำ |
|  | เปลี่ยนฉากเป็น | เปลี่ยนฉากเป็น |

1. สร้างโปรเจกต์ใหม่ มีตัวละคร 2 ตัวคือ ครูและนักเรียน โดยเพิ่มตัวละคร ดังนี้



**Girl1**



**Boy2**

3.

เขียนสคริปต์ให้กับตัวละครครู

วิธีกำหนดข้อความด้านท้ายบล็อก

broadcast

เพื่อกระจายสารคำว่า

“

a

ction1

”

1)

เลือกบล็อก

broadcast

มาวาง

2)

คลิกที่ลูกศรหลัง

message1

หลังจากนั้นเลือก

new message

3)

พิมพ์คำว่า

action1

แล้วคลิก

4.

เขียนสคริปต์ให้กับตัวละครนักเรียน

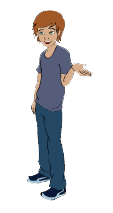
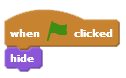


บล็อก

broadcast

ใช้สำหรับกระจาย

ข่าวสาร ให้ตัวละครต่างๆ ได้รับรู้



บล็อก

when I receive

เป็นคู่กันกับ

บล็อก

broadcast

ใช้สำหรับรับสารแล้ว

ทำคำสั่งต่างๆ

บล็อก

hide

ใช้ซ่อนตัวละคร

บล็อก

show

ใช้แสดงตัวละคร

\*\*

อยากให้เห็นก็

show

ไม่อยากให้เห็นก็

hide \*\*



มาแปลสคริปต์กัน

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ตัวละคร/เวที** | **เหตุการณ์เมื่อคลิก** | **เหตุการณ์เมื่อมีการรับสาร** |
|  |  | เมื่อคลิก  พูด “action1” เป็นเวลา 2  วินาที กระจายสาร “action1” |
|  |  | เมื่อคลิก  ซ่อนตัวละครนักเรียน  เมื่อได้รับสาร “action1” แสดงตัวละครนักเรียน เปลี่ยนชุดตัวละครเป็น boy2-b |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ตัวละคร/เวที** | **เหตุการณ์เมื่อคลิก** | **เหตุการณ์เมื่อมีการรับสาร** |
| เวที |  | เมื่อคลิก  เปลี่ยนฉากเป็น room3    เมื่อได้รับสาร “action1” เปลี่ยนฉากเป็น school2 |

ตัวละครใด/เวที เป็นผู้ส่งสาร…………………………………………………………………………………………………………… ตัวละครใด/เวที เป็นผู้รับสาร………………………………………………………………………………………………………… สารที่กระจายคือค าว่าอะไร………………………………………………………………………………………………………………. สารที่รับคือค าว่าอะไร………………………………………………………………………………………………………………………

5. บันทึกไฟล์ชื่อ Concentrated