



วิธีการเล่นเกม

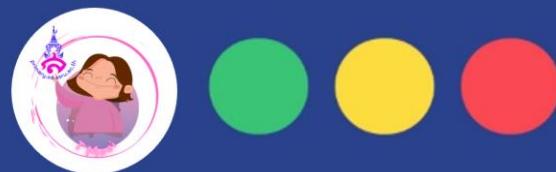
เลื่อนจรวดเพื่อหลบอุกาบาต
และเก็บดาวให้ได้มากที่สุด

เงื่อนไขการเล่นเกม

เมื่อจรวดแตะดาวจะคะแนนจะเพิ่มขึ้นทีละ 1

เมื่อจรวดแตะอุกาบาตคะแนนจะลดลงทีละ 5





ขั้นตอนที่ 1 เตรียมตัวละคร

เกมตะลุยจรวด ดาว อุกกาบาต



จรวด



ดาว



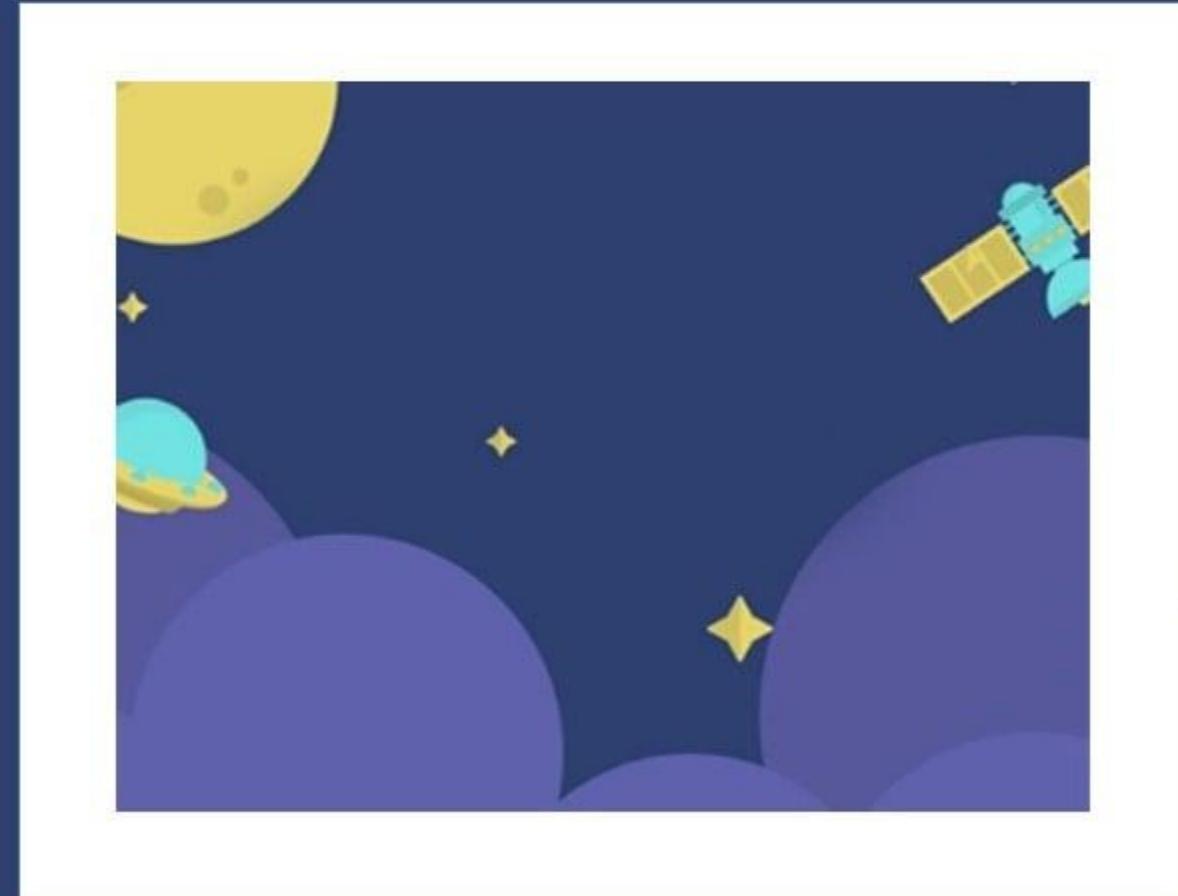
อุกกาบาต

**เปลี่ยนตัวละครได้ตามที่ต้องการ
หรืออาจจะใช้ตัวละครที่มีอยู่แล้วในโปรแกรม

ขั้นตอนที่ 2 เตรียมจากหลัง

ออกแบบเองด้วยโปรแกรม
ใช้ขนาด **480x360 (pixel)**

หรืออาจจะใช้จากหลัง
ที่มีอยู่แล้วในโปรแกรม

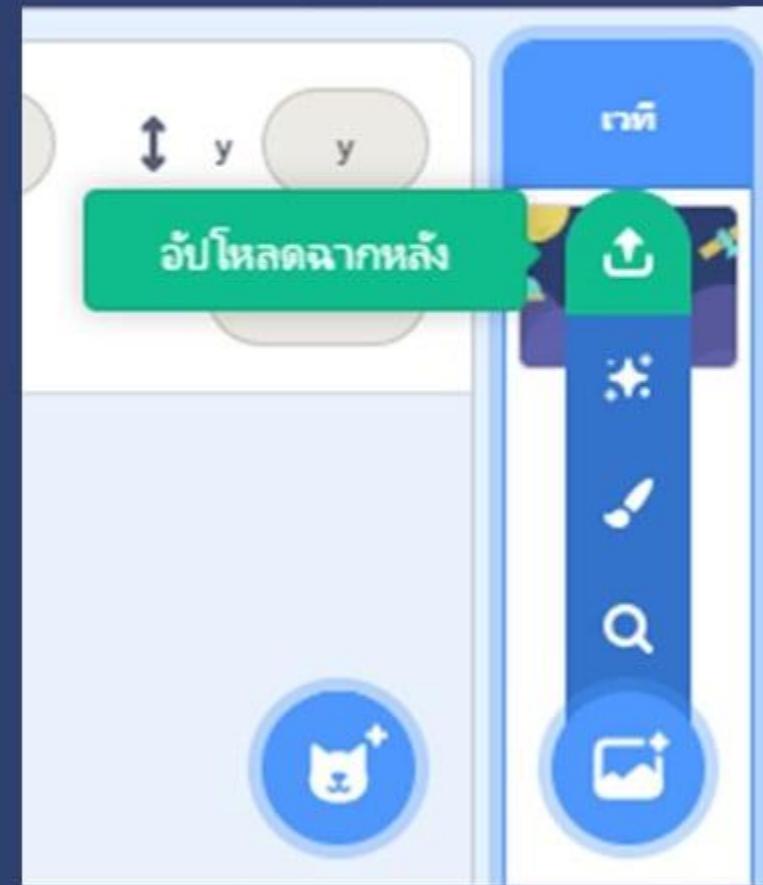


ขั้นตอนที่ 3 อัปโหลดจากหลัง

มุมขวาล่าง
มองหาไอคอน



เลือกอัปโหลดจากหลัง
ตามภาพ
และเลือกไฟล์ที่เตรียมไว้

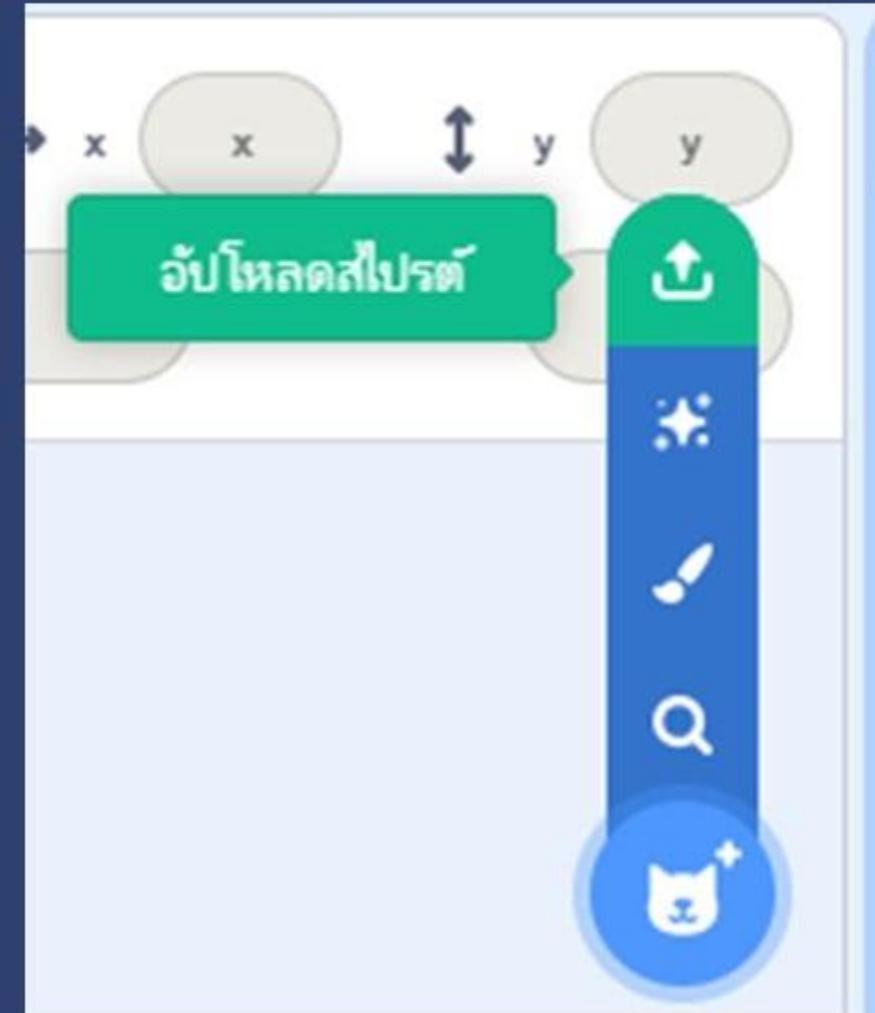


ขั้นตอนที่ 4 อัปโหลดตัวละคร

บุมขวาล่าง
มองหาไอคอน



เลือกอัปโหลดสู่ประตู
ตามภาพ
และเลือกไฟล์ที่เตรียมไว้



ขั้นตอนที่ 5 ใช้โค้ดคำสั่งให้ตัวละครจรวด



เงื่อนไข

- เมื่อคลิกวงเขียว (START) เท่ากับเริ่มเกม
- ถ้ากดปุ่มลูกศรขวาบนแป้นพิมพ์ จรวดเคลื่อนที่ในแกน X หรือแนวอนันต์ะ 10
- ถ้ากดปุ่มลูกศรซ้ายบนแป้นพิมพ์ จรวดเคลื่อนที่ในแกน X หรือแนวอนันต์ะ -10
- เป็นแบบนี้วนซ้ำไปเรื่อยๆ

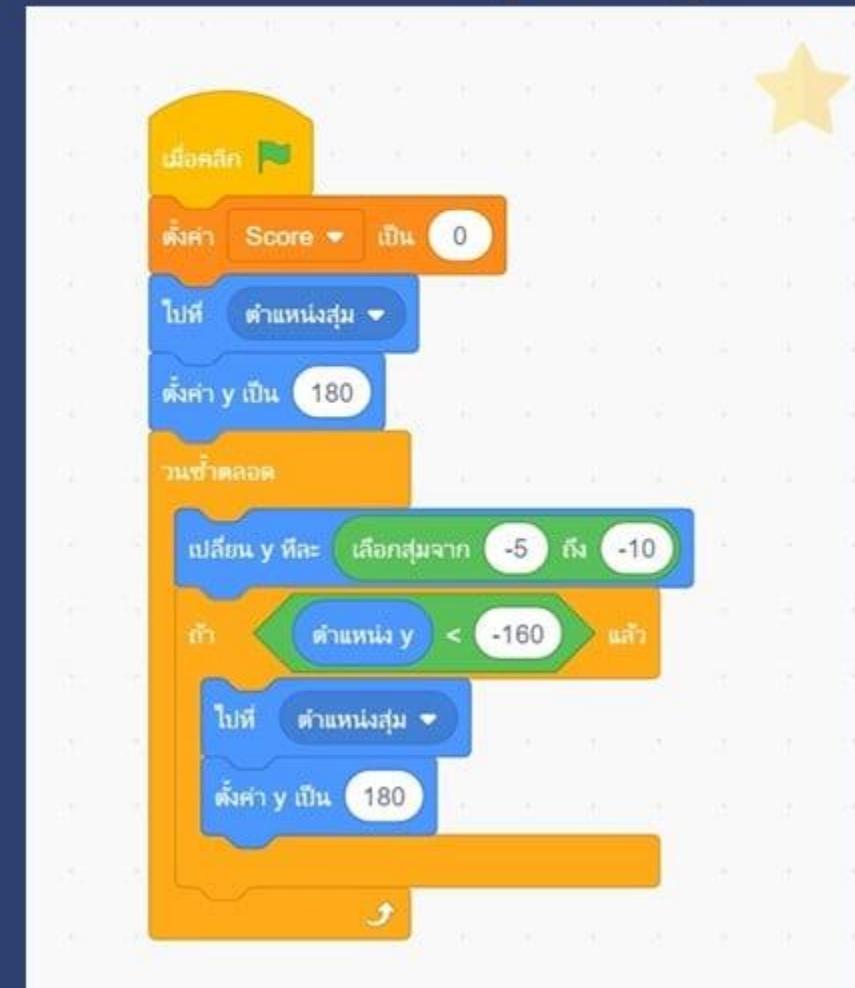


ขั้นตอนที่ 6 ใช้โค้ดคำสั่งให้ตัวละครดาว



เงื่อนไขที่ 1

- เมื่อคลิกวงเขียว (START) เก่ากับเริ่มเกม
- คะแนนเริ่มที่ 0
- ดาวเคลื่อนที่ในแกน Y หรือแนวตั้ง แบบต้าแหน่งสูง
- ดาวเคลื่อนที่ในแกน Y หรือแนวตั้ง โดยตั้งค่าการเปลี่ยนตำแหน่งอยู่ที่ -5 ถึง -10
- ถ้าดาวเคลื่อนที่ในแกน Y หรือแนวตั้งจนถึงตำแหน่ง -160 ดาวจะกลับขึ้นไปที่ตำแหน่งสูง
- วนซ้ำแบบนี้ไปเรื่อยๆ



ขั้นตอนที่ 6 ใช้โค้ดคำสั่งให้ตัวละครดาว

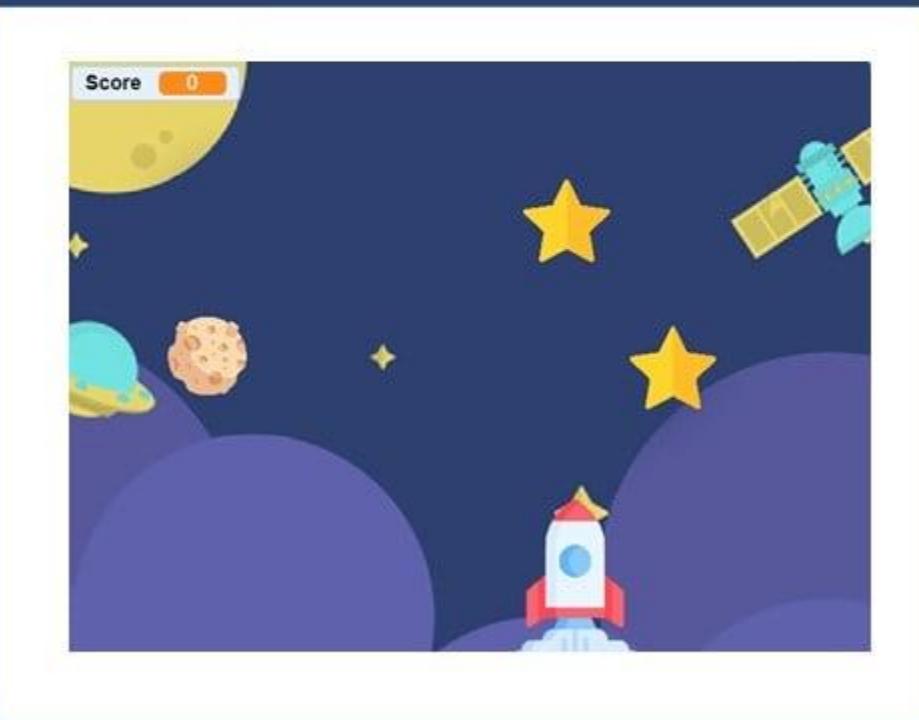
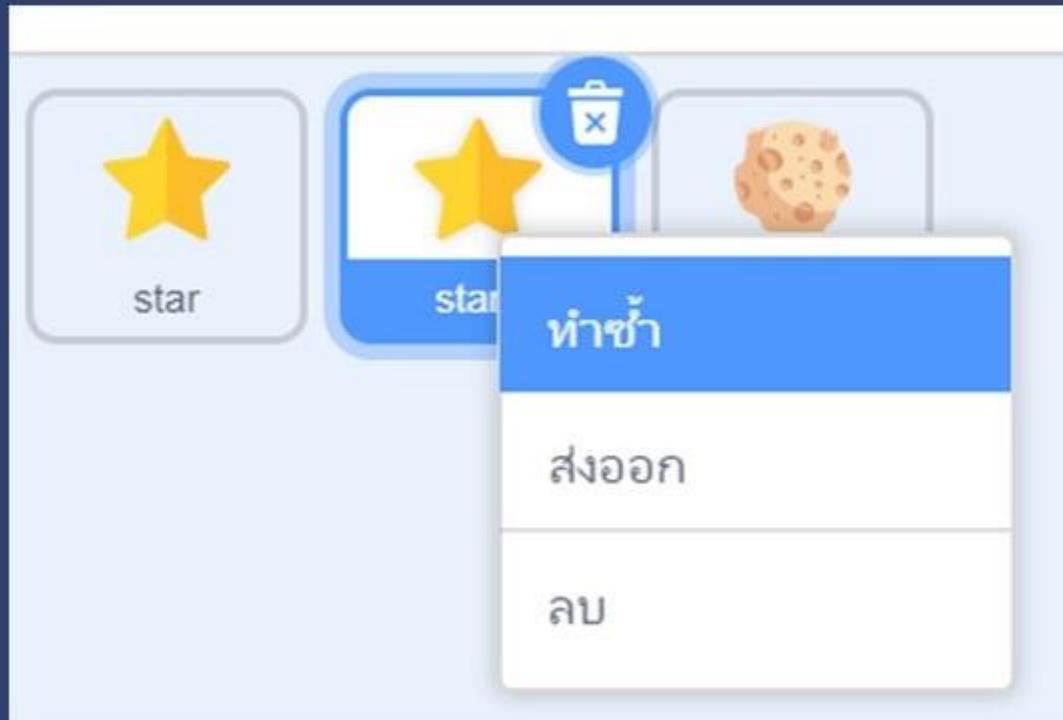


เงื่อนไขที่ 2

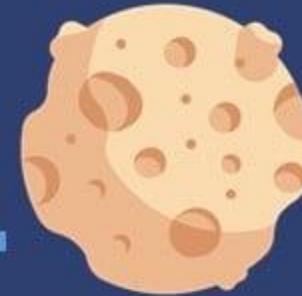
- เมื่อคลิกวงเขียว (START) เท่ากับเริ่มเกม
- ถ้าดาวแตะกับจรวด คะแนนจะเพิ่มขึ้นกีล: 1 และดาวจะกลับไปที่ตำแหน่งสุ่มในแกน Y หรือแนวตั้ง



คลิกขวาที่ตัวละครดาวเลือกทำซ้ำจะมีดาว 2 ดวง[★]
ถ้าอยากรีบันเดวยะๆ ก็ทำซ้ำหลายครั้ง



ขั้นตอนที่ 7 ใส่โค้ดคำสั่งให้ตัวละครอุกกาบาต



เงื่อนไขที่ 1

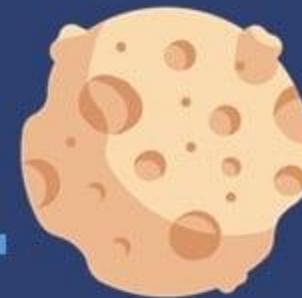
- เมื่อคลิกวงเขียว (START) เท่ากับเริ่มเกม
- ◆ คะแนนเริ่มที่ 0
- อุกกาบาตเคลื่อนที่ในแกน Y หรือแนวตั้ง แบบต้ามหนังสูม
- อุกกาบาตเคลื่อนที่ในแกน Y หรือแนวตั้ง โดยตั้งค่า

การเปลี่ยนตำแหน่งอยู่ที่ -5 ถึง -10

- ถ้าอุกกาบาตเคลื่อนที่ในแกน Y หรือแนวตั้งจนถึงตำแหน่ง -160 อุกกาบาทจะกลับขึ้นไปที่ตำแหน่งสูม
- วนซ้ำแบบนี้ไปเรื่อยๆ



ขั้นตอนที่ 7 ใส่โค้ดคำสั่งให้ตัวละครอุกกาบาต

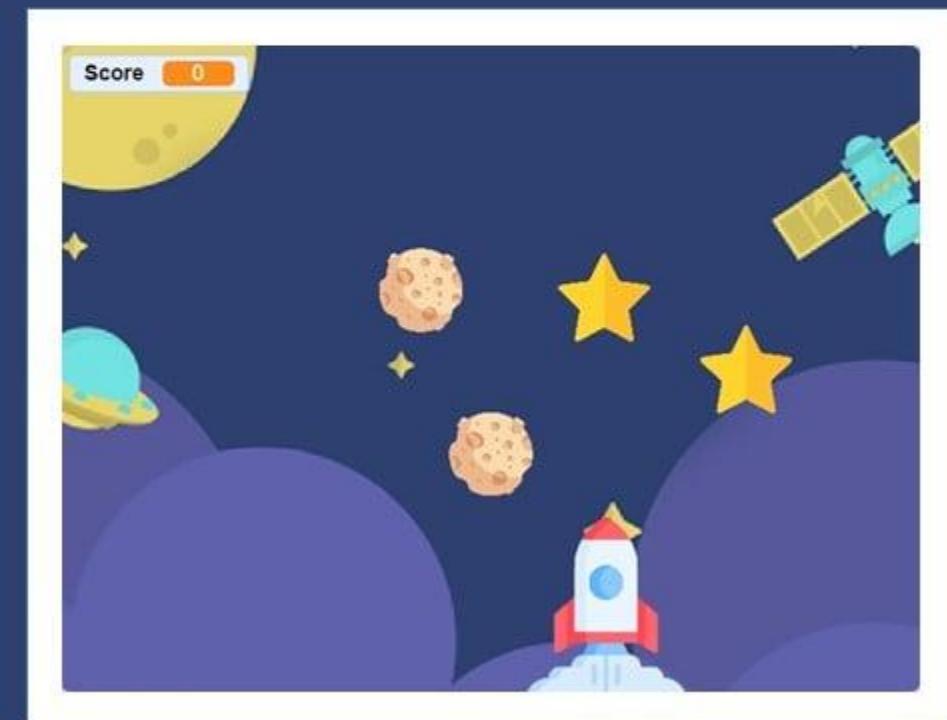
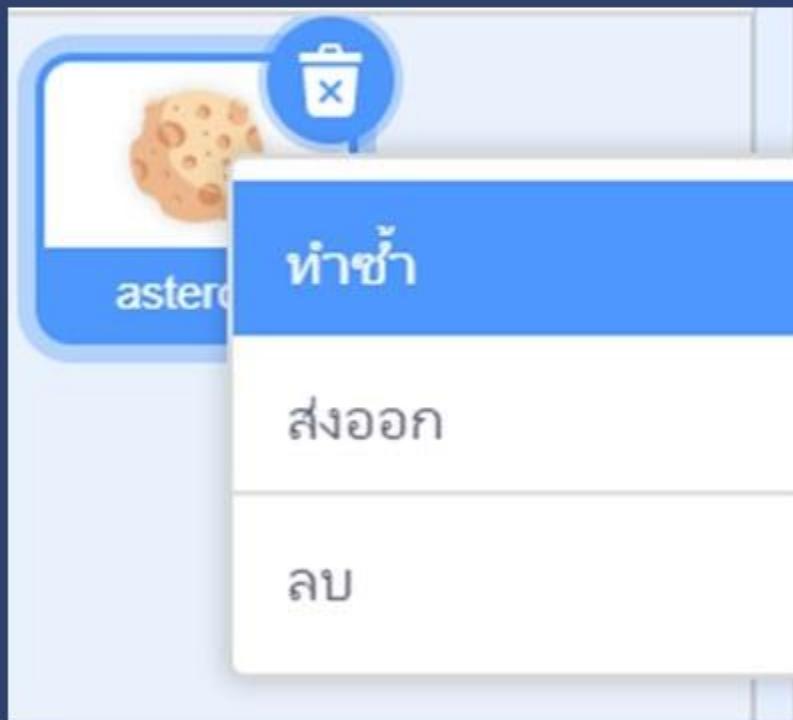


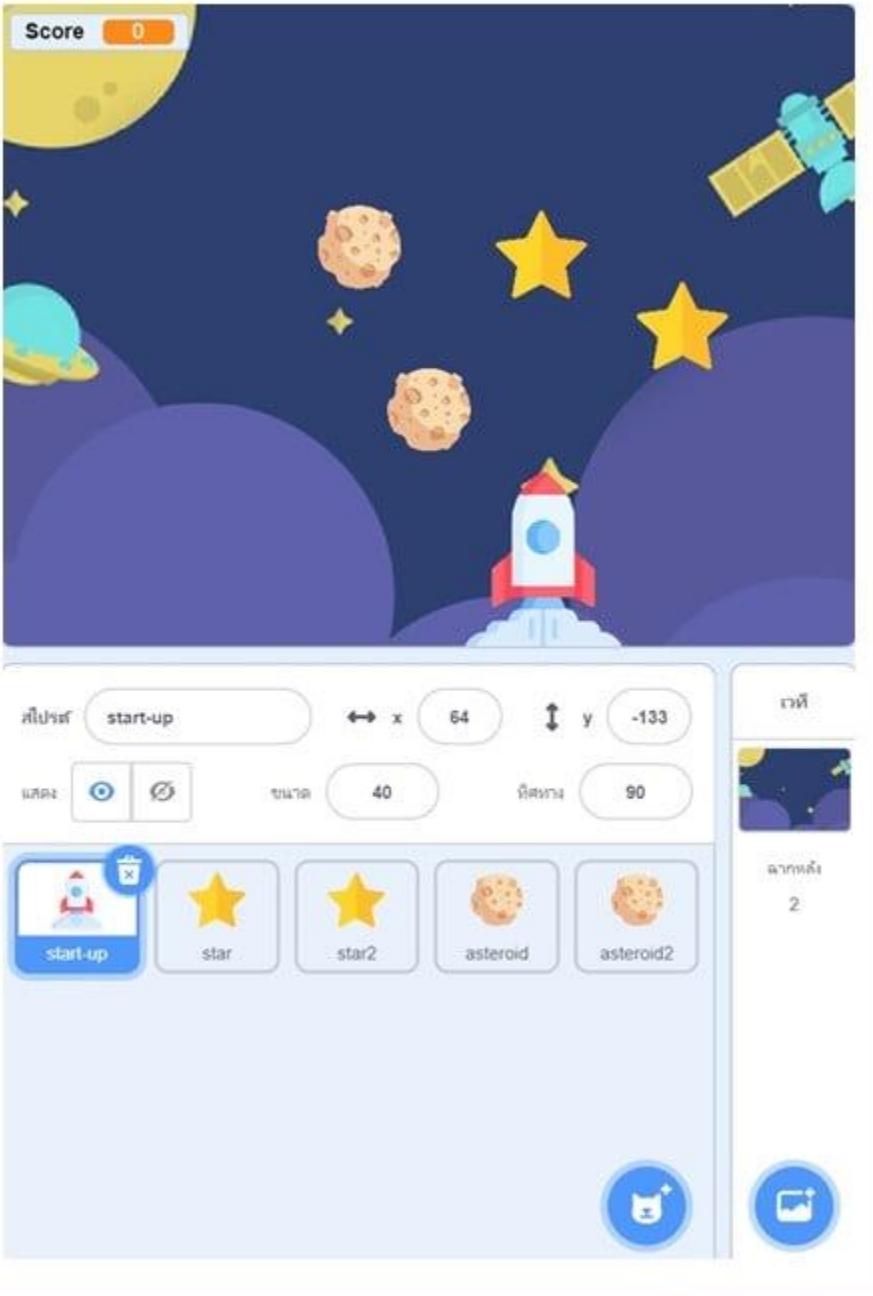
เงื่อนไขที่ 2

- เมื่อคลิกวงเขียว (START) เท่ากับเริ่มเกม
- ถ้าอุกกาบาตแตะกับจรวด คะแนนจะลดลงทีละ 5 และอุกกาบาตจะกลับไปที่ตำแหน่งสุ่มในแกน Y หรือแนวตั้ง



คลิกขวาที่ตัวละครอุกกาบาตเลือกทำซ้ำ
จะมีอุกกาบาต 2 ลูก
ถ้าอยากรีบให้มีอุกกาบาตเยอะๆ ก็ทำซ้ำหลายครั้ง





ເທົ່ານີ້ກິຈະໄດ້ ເກມຕະລຸຍອວກາສ