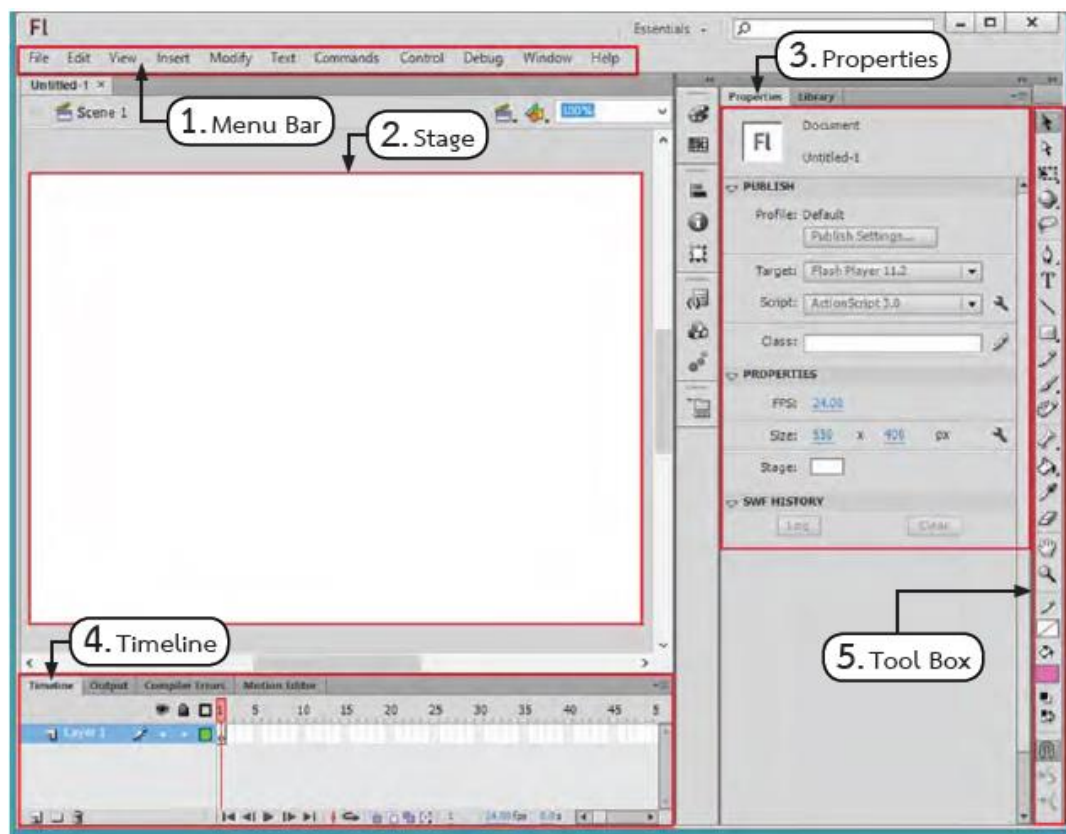


ส่วนประกอบของโปรแกรม Adobe Flash

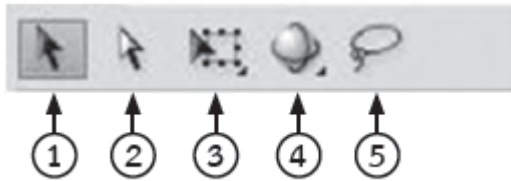


ประกอบด้วย

1. Menu Bar (เมนูบาร์) เป็นส่วนสำหรับแสดงรายการคำสั่งต่างๆ ของโปรแกรม
2. Stage (สแตจ) เป็นส่วนที่เรากำหนดขอบเขตขนาดของการทำงาน เป็นพื้นที่ส่วนที่ใช้ในการการวางวัตถุต่าง ๆ หรืออาจจะเรียกว่า “เวที” เมื่อมีการนำเสนอผลงานจะแสดงเฉพาะวัตถุบน Stage นี้เท่านั้น
3. Properties (พร็อพเพอร์ตี้) เป็นส่วนกำหนดคุณสมบัติให้กับวัตถุต่างๆ ที่เราใช้งาน ทั้งการกำหนดค่าต่าง ๆ หรือการปรับปรุงเปลี่ยนแปลงแก้ไขวัตถุไหนก็นำเมาส์ไปคลิกที่วัตถุนั้นก่อน
4. Timeline (ไทม์ไลน์) มีไว้สำหรับควบคุมการทำงานและกำหนดการนำเสนอผลงาน ตลอดจนการเคลื่อนไหวต่าง ๆ
5. Toolbox (ทูลบ็อกซ์) เป็นกลุ่มของเครื่องมือในการสร้างงานและจัดการวัตถุต่าง ๆ ซึ่งประกอบด้วยปุ่มเครื่องมือย่อยต่าง ๆ ที่ใช้ในการสร้างงาน

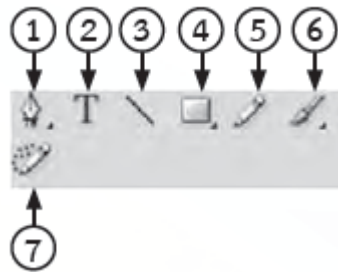
กล่องเครื่องมือควบคุม

กลุ่มเครื่องมือ Tools



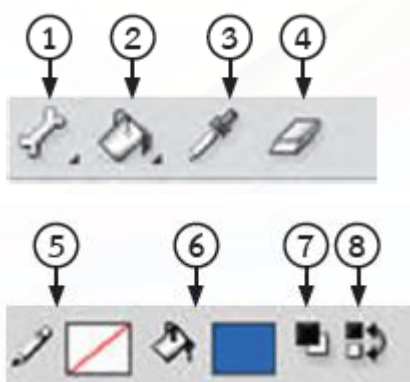
1. Selection เลือกออบเจ็กต์
2. Subselection ปรับแต่งรูปทรง ออบเจ็กต์
3. Free Transform ปรับแต่งรูปทรงออบเจ็กต์
4. 3D Rotation ปรับแต่งรูปทรงออบเจ็กต์แบบ 3 มิติ
5. Lasso เลือกออบเจ็กต์หรือพื้นที่บางส่วนของออบเจ็กต์

กลุ่มเครื่องมือ Edit



1. Pen วาดรูปทรง เส้นตรง เส้นโค้ง
2. Text พิมพ์ข้อความ
3. Line วาดเส้นตรง
4. Rectangle วาดสี่เหลี่ยม
5. Pencil Tool วาดรูปทรง เส้นตรง เส้นโค้ง
6. Brush ระบายสี
7. Deco เพิ่มลวดลายให้กับออบเจ็กต์

กลุ่มเครื่องมือ Colors



1. Bone สร้างข้อต่อการเคลื่อนไหวให้กับออบเจ็กต์
2. Paint Bucket เติมสีพื้นให้กับออบเจ็กต์
3. Eyedropper ก๊อปปี้สีจากออบเจ็กต์อื่น
4. Eraser ลบเส้นหรือสีพื้นของออบเจ็กต์
5. Stroke Color เลือกสีเส้น
6. Fill Color เลือกสีพื้น
7. Black and White เลือกเส้นเป็นสีดำและพื้นเป็นสีขาว
8. Swap Colors สลับสีเส้นกับสีพื้น

กลุ่มเครื่องมือ View



1. Hand เลื่อนดูส่วนต่าง ๆ ของภาพ
2. Zoom ย่อ/ขยายมุมมองภาพบนสแตจ