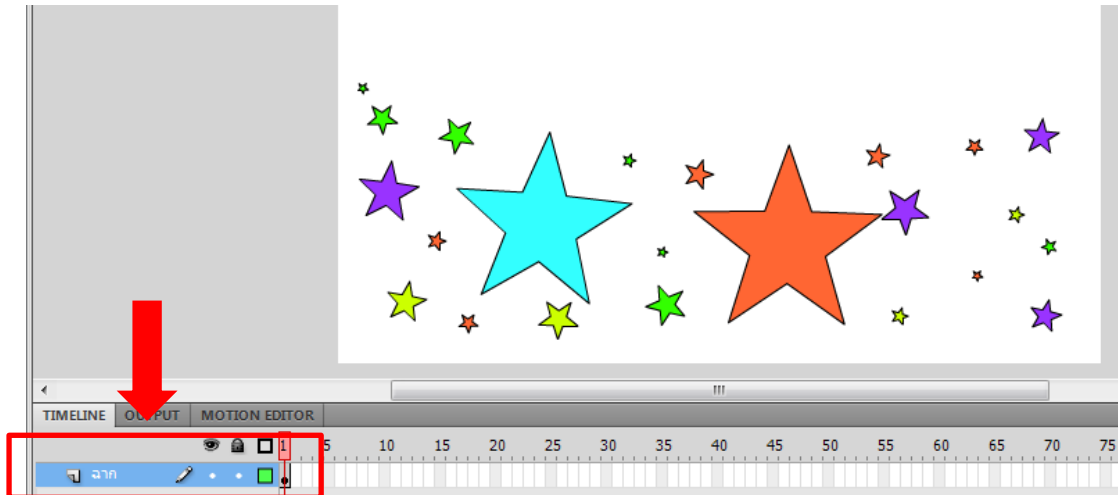


## การสร้างหน้าเริ่มต้นของเรื่อง (intro)

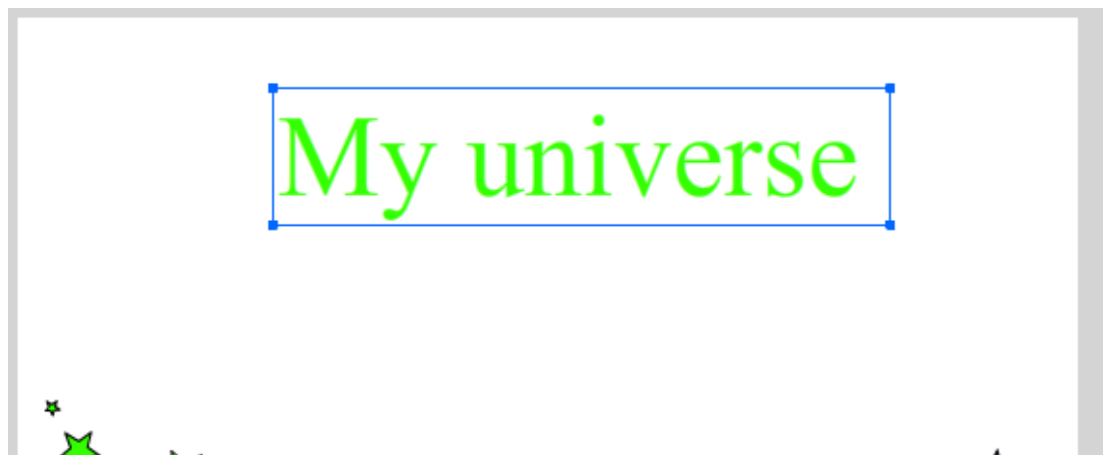
### สร้างตัวอักษรหลักมาจากด้านบนเวที

1. สร้างฉากหลังโดยใช้เครื่องมือใน toolbox มาสร้างฉากตามที่ต้องการ โดยตั้งชื่อ layer ที่แสดงให้รู้ว่าเป็นฉากหลังของภาพ

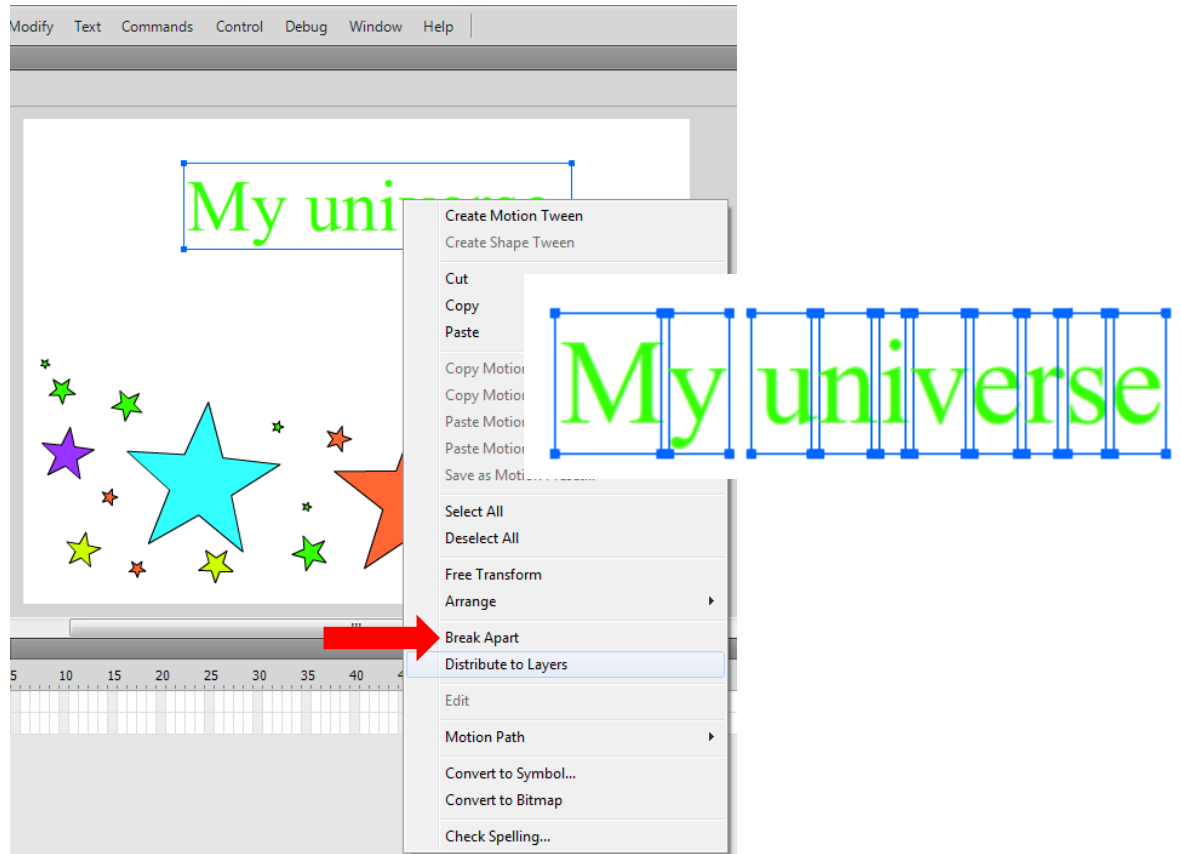


2. สร้างตัวอักษรหรือชื่อเรื่อง พิมพ์ข้อความใส่ลงไปในพื้นที่ทำงาน โดยใช้เครื่องมือ text tool T

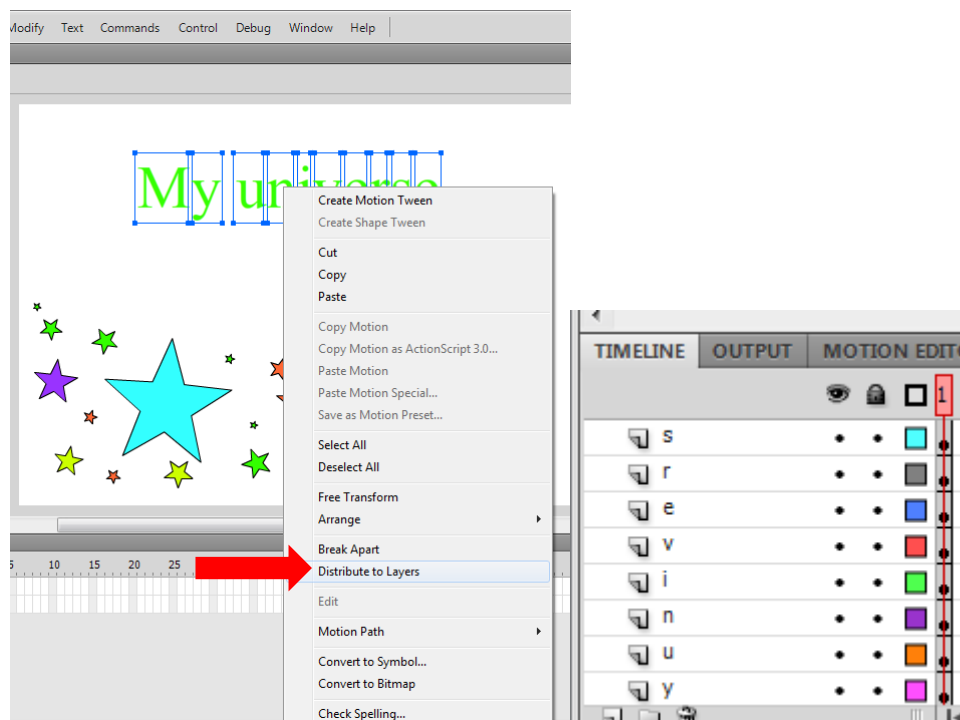
- พิมพ์ข้อความลงในพื้นที่เวที โดยใช้เครื่องมือ text tool



- เปลี่ยนเครื่องมือเป็นเมาส์ดำ แล้วคลิกขวาที่ข้อความ เลือกเมนู break Apart เพื่อแยกข้อความออกจากกัน

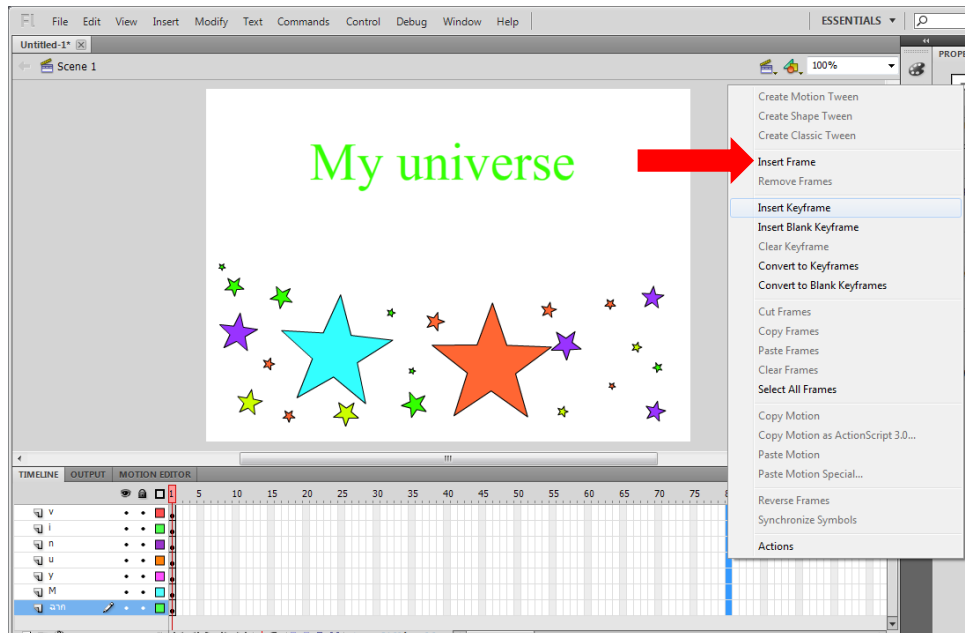


- จากนั้นคลิกขวาที่ตัวอักษร เลือก Distribute to Layer เพื่อสร้าง Layer ให้แต่ละตัวอักษร

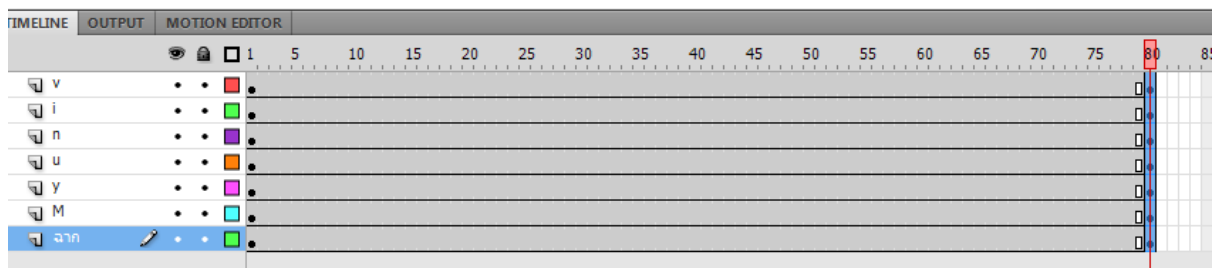


### 3. สร้างภาพเคลื่อนไหวให้กับตัวอักษร

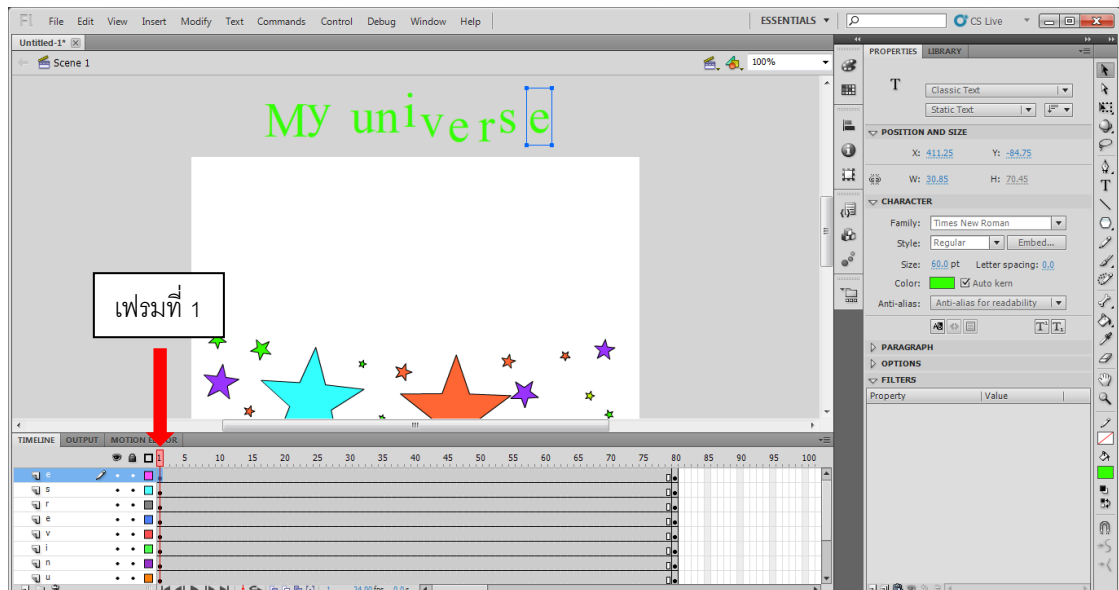
- คลิกเลือกเฟรมที่ 80 สำหรับทุก layer ทำโดยกด ctrl ค้างไว้แล้วนำมาคลิกไปคลิกในเฟรมที่ 80 ของทุก layer แล้วคลิกขวาเลือก insert keyframe



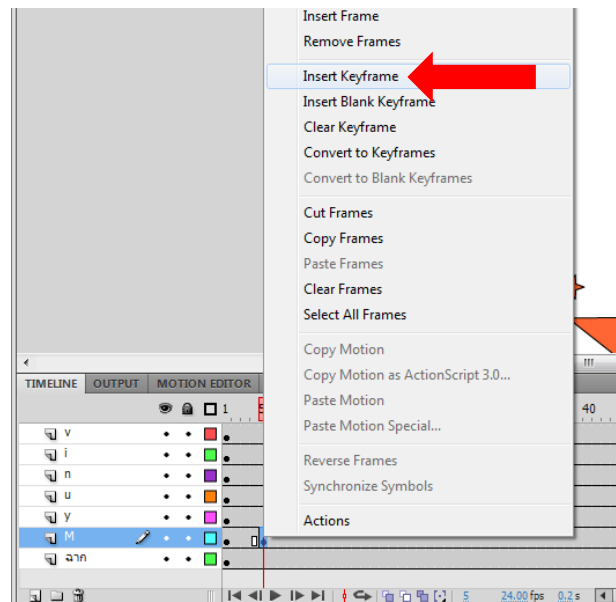
จะได้เป็นสีเทาแบบนี้



- คลิกที่เฟรมที่ 1 ของทุก layer นำตัวอักษรทุกตัวไปอยู่นอกเวที

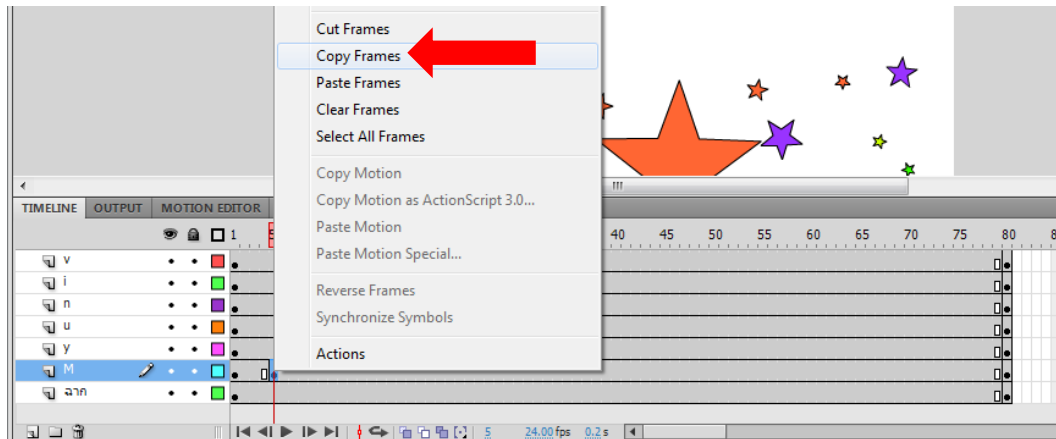


- คลิกที่เฟรมที่ 5 ของ layer ตัวอักษรที่ 1 (ตัว m) แล้วคลิกขวาเลือก insert keyframe

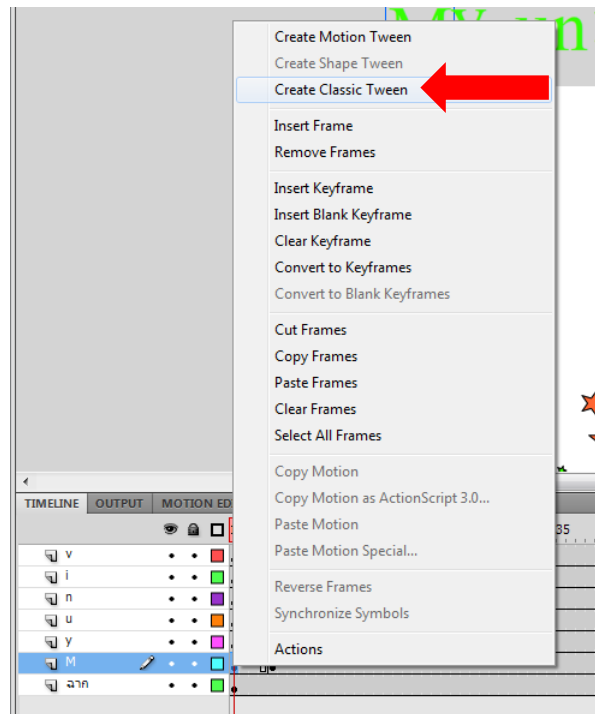


- ขอบตัว m เข้ามาวางในพื้นที่เวที ในตำแหน่งที่ต้องการ แล้วคลิกขวาที่เฟรมที่ 5 ของ layer “m”  
เลือก copy frame เพื่อนำไปวางที่เฟรมที่ 80 ของ layer “m” จะทำให้ตำแหน่งอยู่ตรงกับเฟรมที่

5



- คลิกขวาที่เฟรมที่ 1 ของ layer “m” เลือก create classic tween เพื่อให้ภาพค่อยๆ เคลื่อนลงมาอยู่ในตำแหน่งที่ต้องการ เมื่อเลือก classic tween ไปแล้ว จะมีเส้นลูกศรปรากฏอยู่ใน layer “m” ระหว่างเฟรมที่ 1 ถึง เฟรมที่ 5



- คลิกเลือก layer “y” คลิกที่เฟรมที่ 10 คลิกขวาเลือก insert keyframe แล้วดิ่งตัวอักษร y ลงมาวางในตำแหน่งที่ต้องการ แล้วคลิกขวาที่เฟรมที่ 10 ของ layer “y” เลือก copy frame นำไปวางที่เฟรมที่ 80 ของ layer “y” คลิกขวาที่เฟรมที่ 1 ของ layer “y” เลือก create classic tween
- คลิกเลือก layer “u” คลิกที่เฟรมที่ 15 คลิกขวาเลือก insert keyframe แล้วดิ่งตัวอักษร u ลงมาวางในตำแหน่งที่ต้องการ แล้วคลิกขวาที่เฟรมที่ 15 ของ layer “u” เลือก copy frame นำไปวางที่เฟรมที่ 80 ของ layer “y” คลิกขวาที่เฟรมที่ 1 ของ layer “u” เลือก create classic tween
- คลิกเลือก layer “n” คลิกที่เฟรมที่ 25 คลิกขวาเลือก insert keyframe แล้วดิ่งตัวอักษร n ลงมาวางในตำแหน่งที่ต้องการ แล้วคลิกขวาที่เฟรมที่ 25 ของ layer “n” เลือก copy frame นำไปวางที่เฟรมที่ 80 ของ layer “n” คลิกขวาที่เฟรมที่ 1 ของ layer “n” เลือก create classic tween
- คลิกเลือก layer “i” คลิกที่เฟรมที่ 35 คลิกขวาเลือก insert keyframe แล้วดิ่งตัวอักษร i ลงมาวางในตำแหน่งที่ต้องการ แล้วคลิกขวาที่เฟรมที่ 35 ของ layer “i” เลือก copy frame นำไปวางที่เฟรมที่ 80 ของ layer “i” คลิกขวาที่เฟรมที่ 1 ของ layer “i” เลือก create classic tween
- คลิกเลือก layer “v” คลิกที่เฟรมที่ 45 คลิกขวาเลือก insert keyframe แล้วดิ่งตัวอักษร v ลงมาวางในตำแหน่งที่ต้องการ แล้วคลิกขวาที่เฟรมที่ 45 ของ layer “n” เลือก copy frame นำไปวางที่เฟรมที่ 80 ของ layer “v” คลิกขวาที่เฟรมที่ 1 ของ layer “v” เลือก create classic tween

- คลิกเลือก layer “e” คลิกที่เฟรมที่ 55 คลิกขวาเลือก insert keyframe แล้วดึงตัวอักษร e ลงมาวางในตำแหน่งที่ต้องการ แล้วคลิกขวาที่เฟรมที่ 55 ของ layer “e” เลือก copy frame นำไปวางที่เฟรมที่ 80 ของ layer “e” คลิกขวาที่เฟรมที่ 1 ของ layer “e” เลือก create classic tween
- คลิกเลือก layer “r” คลิกที่เฟรมที่ 65 คลิกขวาเลือก insert keyframe แล้วดึงตัวอักษร r ลงมาวางในตำแหน่งที่ต้องการ แล้วคลิกขวาที่เฟรมที่ 65 ของ layer “r” เลือก copy frame นำไปวางที่เฟรมที่ 80 ของ layer “r” คลิกขวาที่เฟรมที่ 1 ของ layer “r” เลือก create classic tween
- คลิกเลือก layer “s” คลิกที่เฟรมที่ 75 คลิกขวาเลือก insert keyframe แล้วดึงตัวอักษร s ลงมาวางในตำแหน่งที่ต้องการ แล้วคลิกขวาที่เฟรมที่ 75 ของ layer “r” เลือก copy frame นำไปวางที่เฟรมที่ 80 ของ layer “r” คลิกขวาที่เฟรมที่ 1 ของ layer “r” เลือก create classic tween
- คลิกเลือก layer “e” คลิกที่เฟรมที่ 80 คลิกขวาเลือก insert keyframe แล้วดึงตัวอักษร e ลงมาวางในตำแหน่งที่ต้องการ แล้วคลิกขวาที่เฟรมที่ 80 ของ layer “e” เลือก copy frame นำไปวางที่เฟรมที่ 80 ของ layer “e” คลิกขวาที่เฟรมที่ 1 ของ layer “e” เลือก create classic tween

