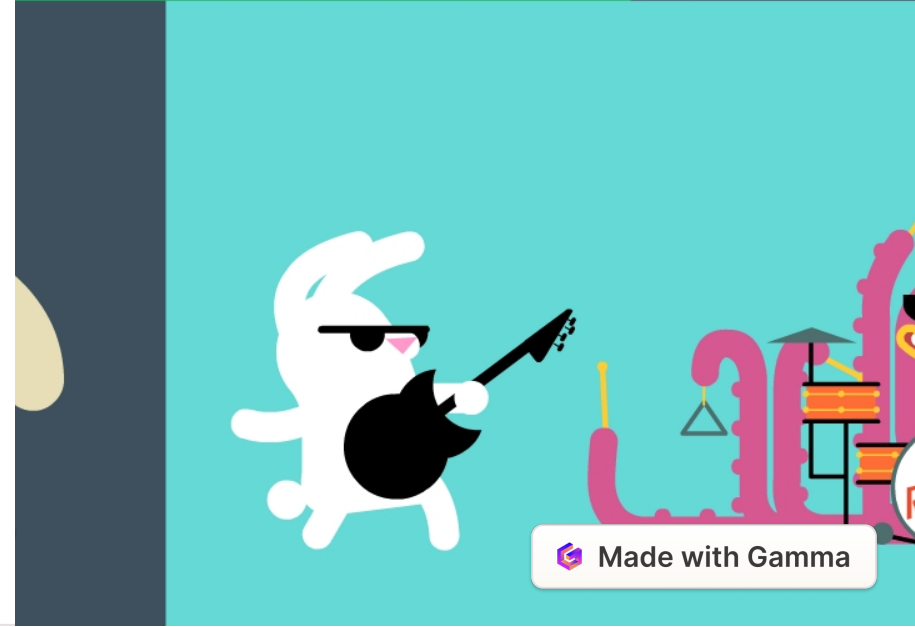


หลักการออกแบบ Animation

การออกแบบและใส่เครื่องหมายภาพเคลื่อนไหวในทางด้านที่ถูกต้องยังเป็นสิ่งสำคัญเมื่อพิจารณาแผนภาพแอ็คชันเนอร์ใด ๆ



ประเด็นและวัตถุประสงค์

ประเด็น

การเข้าใจถึงแรงบันดาลใจของแผนภาพเคลื่อนไหว และ
ต้องการทราบวิธีการออกแบบอารมณ์ให้ผู้ชมได้รับ

วัตถุประสงค์

เพื่อให้ผู้จัดการโปรเจกต์ทุกระดับสามารถเข้าใจวิธีการทำงาน
ของ Animation

การใช้งานและประโยชน์ของ Animation

1 การใช้งาน

การใช้ Animation เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการสื่อสาร, ทำให้เนื้อหา มีความสนุกสนาน, หรือดึงดูดความสนใจ

3 ช่วยเน้นให้ส่วนสำคัญเกิดความกระฉ่างและชัดเจนขึ้น เป็นการใช้ภาพอธิบายได้ดี

2 ประโยชน์

ขยายขอบเขตการสื่อสาร, เสริมความจำ, และสร้างความจำในการเรียนรู้

4 ช่วยทำให้สิ่งที่ เป็นนามธรรมกลายเป็นรูปธรรมได้อย่างชัดเจนและดีขึ้น

เทคนิคการออกแบบ Animation

มุมมองผู้ให้การออกแบบ

ใช้สีสันและภาพเคลื่อนไหวอย่างมีเสน่ห์
เพื่อดึงดูดความสนใจและสร้าง
ประสบการณ์ที่น่าจดจำ

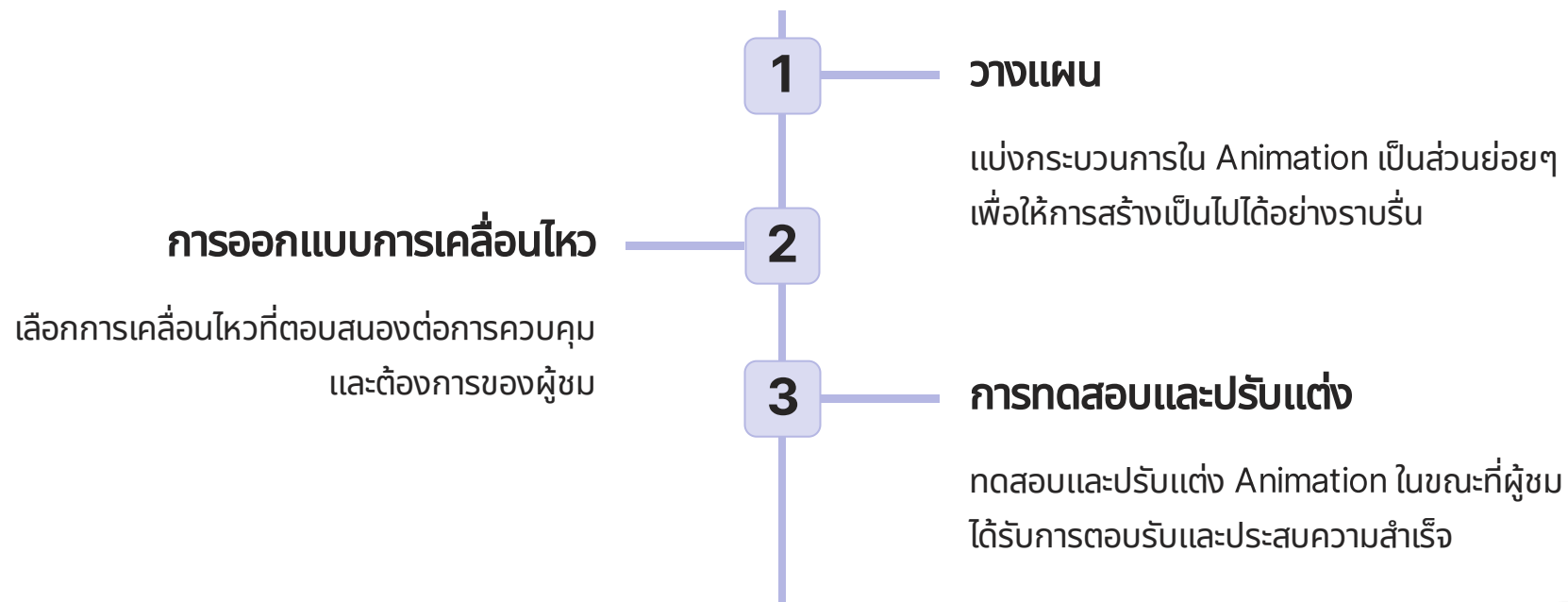
ทำทางการออกแบบ

บริหารจัดการเวลาเจาะจงในแต่ละองค์
ประกอบเพื่อให้ผู้ชมเป็นไปในทิศทาง
ทางจิตวิญญาณที่แตกต่าง

ความสื่อความหมาย

การให้ความหมายและผู้ชมเข้าใจ
กระบวนการที่อยู่เบื้องหลังของการ
เคลื่อนไหวด้วยความเข้าใจ

การวางแผนและสร้างความเป็นไปได้ของ Animation



เคล็ดลับในการออกแบบ Animation

การออกแบบสร้างแบบ

ใช้โมเดลสร้างแบบในการจัดเวลาและ
เพื่อนไขสำหรับการใช้ Animation

ปรับปรุงงาน

ทดสอบงานอย่างสม่ำเสมอและ
ปรับปรุงงานไปเรื่อยๆ เพื่อพัฒนา
คุณภาพของ Animation

เก็บรักษา

เก็บรักษางานเรียบร้อยและส่งเสริม
การใช้งานในอนาคต



การสร้างแอนิเมชัน ขั้นตอน 3 ขั้นตอน

การสร้างแอนิเมชันนั้นมีขั้นตอนที่ต้องทำให้เรียบร้อยก่อน ดังนั้นเราจะมาเรียนรู้เกี่ยวกับขั้นตอนเตรียมการก่อนการทำ ขั้นตอนการทำ และขั้นตอนหลังการทำกันดีกว่า พร้อมทั้งเน้นไปที่วิธีการสร้างแอนิเมชันที่น่าสนใจ

1. ขั้นตอนเตรียมการก่อนการทำ

1

วางแผนสคริปต์

ออกแบบที่เหมาะสมและเตรียมสคริปต์ของแอนิเมชัน

2

นึกสร้างองค์ประกอบ

วางแผนพื้นหลัง ตัวละคร วัตถุ และรายละเอียดอื่นๆ

3

เตรียมตัวอย่าง

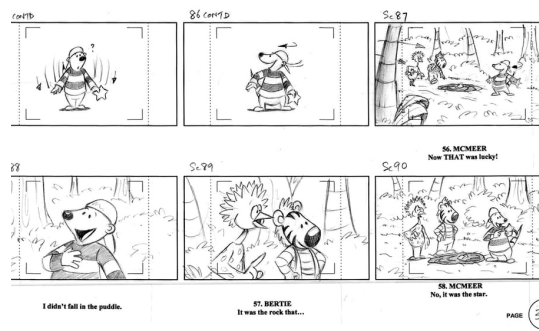
ทำความเข้าใจเกี่ยวกับองค์ประกอบและทำตัวอย่างแรกก่อน

2. ขั้นตอนการทำ



วาดร่าง

เริ่มต้นวาดภาพประกอบเป็นต้นแบบด้วยดินสอต่างๆ



ทำสตอรี่บอร์ด

ใช้ภาพประกอบและสคริปต์เรื่องราวเพื่อสร้างกำหนดการและสตอรี่บอร์ด



สร้างโดยใช้ซอฟต์แวร์หรือเครื่องมือเกี่ยวกับแอนิเมชัน

ไม่ว่าจะเป็นโซลูชันสำเร็จรูปหรือการสร้างเองตั้งแต่แรกจนจบ การออกแบบอันสวยงามมักเกี่ยวข้องกับรายละเอียดการทำงานและโปรแกรมอำนวยความสะดวกในการสร้าง

3. ขั้นตอนหลังการทำ

ทดสอบและปรับแต่ง

ตรวจสอบการทำงานและปรับแต่งให้ได้ก่อนนำไปใช้งานจริง

ส่งผลงาน

ส่งสำเร็จรูปและรอรับความเห็นจากเพื่อนหรืออาจารย์

นำไปใช้งาน

นำงานไปใช้งานหรือเผยแพร่ให้เพื่อน ผู้ติดตาม หรือลูกค้า

เคล็ดลับการทำแอนิเมชัน

1

ขยับร่างจากจุดเริ่มต้นไป
ยังจุดสิ้นสุด

ขยับภาพประกอบจากจุดเริ่มต้น
ไปยังจุดสิ้นสุดเป็นการทำงานใน
แอนิเมชันขั้นพื้นฐาน

2

ช่วยให้ภาพประกอบใน
แอนิเมชันมีชีวิตชีวา

การบรรดาดูจากบุคคล สถาน
ที่ และวัตถุจะช่วยให้งาน
แอนิเมชันดูน่าสนใจ

3

ความสนุกได้ไปกับงาน
แอนิเมชัน

การสร้างแอนิเมชันนั้นให้ได้
ออกแบบและสร้างสรรค์การ์ตูน
ตามความคิดสร้างสรรค์ของเรา