

การพัฒนาแอปพลิเคชันบนเว็บไซต์ Kodular เรื่อง

การวางคอมโพเนนต์ และ การจัดเลย์เอาต์

ลองสร้างแอปแรก

นี่เป็นตัวอย่างของแอปแรกที่เราจะลองสร้างกัน ซึ่งมีความสามารถ ดังนี้



- 1 ถ่ายภาพ แล้วแสดงภาพที่ถ่ายบนหน้าจอ และแสดงชื่อไฟล์/โฟลเดอร์ของไฟล์ ภาพถ่ายนั้นไว้ได้ภาพ
- 2 สแกนบาร์โค้ด แล้วแสดงข้อมูลที่สแกนได้
- 3 เปิด-ปิดไฟแฟลช แคมโฟฉาย

คอมโพเนนต์ที่ต้องใช้

Image อยู่ในกลุ่ม **User Interface** สำหรับการแสดงภาพ

Label อยู่ในกลุ่ม **User Interface** สำหรับการแสดงข้อความ

Button อยู่ในกลุ่ม **User Interface** มีไว้เพื่อให้ผู้ใช้สั่งงานแอป

Horizontal Arrangement อยู่ในกลุ่ม **Layout / General**

สำหรับการจัดเลย์เอาต์บนหน้าจอ เพื่อให้สามารถจัดเรียงคอมโพเนนต์ตามแนวนอน ในตัวอย่าง คือ จัดเรียงปุ่มทั้ง 3 ตามแนวนอน

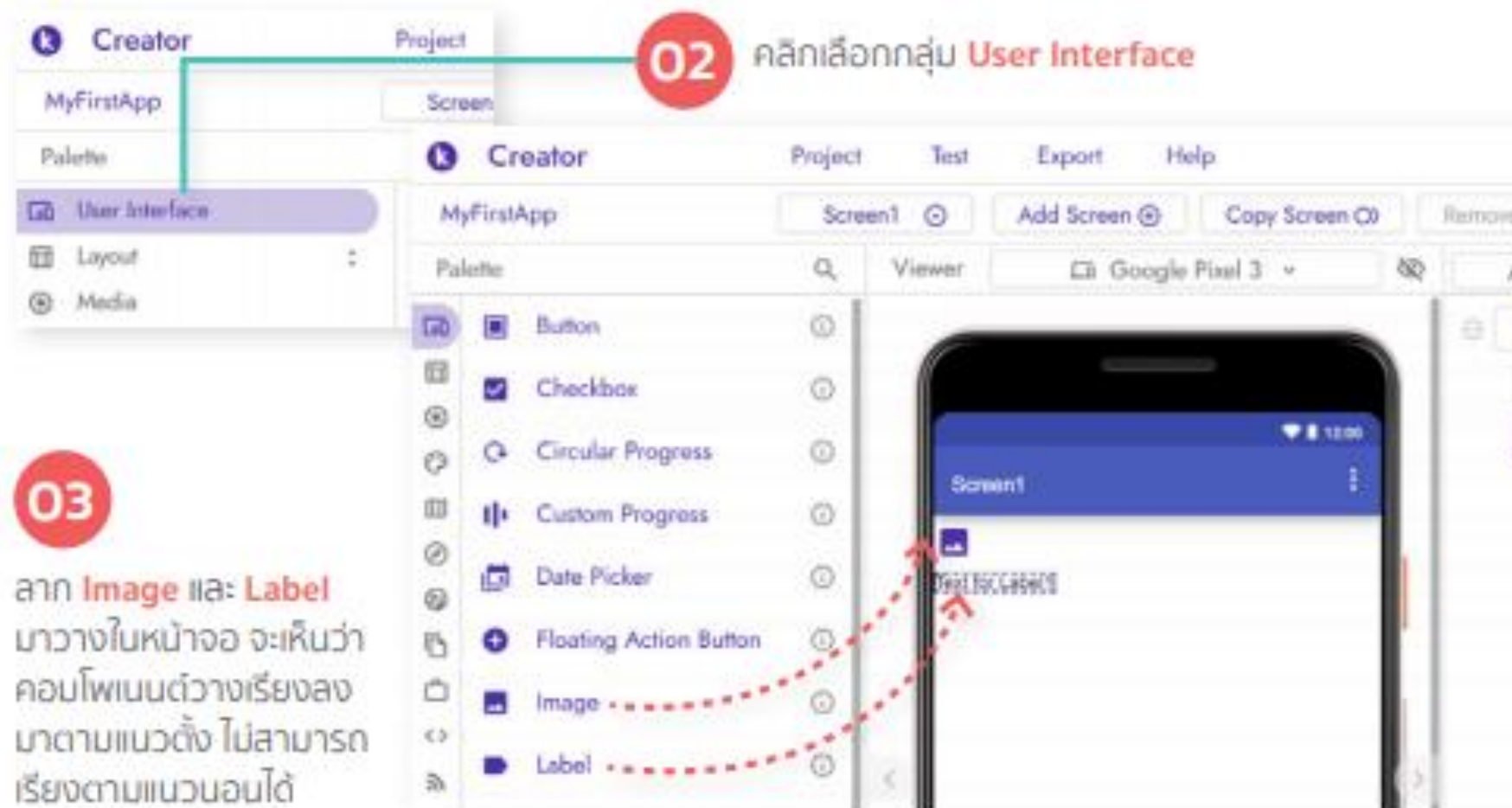
นอกจากนี้ ยังมีคอมโพเนนต์บางอย่างที่มองไม่เห็นในหน้าจอ ได้แก่

- **Camera** อยู่ในกลุ่ม **Media** ใช้ถ่ายภาพ และเปิดไฟแฟลช
- **Barcode Scanner** อยู่ในกลุ่ม **Sensors** ใช้สำหรับสแกนบาร์โค้ด

วางคอมโพเนนต์ จัดเลย์เอาต์

01 เริ่มด้วยการสร้างโปรเจกต์ใหม่ ตั้งชื่อว่า **MyFirstApp** จากนั้น เราจะต้องลากคอมโพเนนต์ที่ต้องใช้ในวางในโปรเจกต์

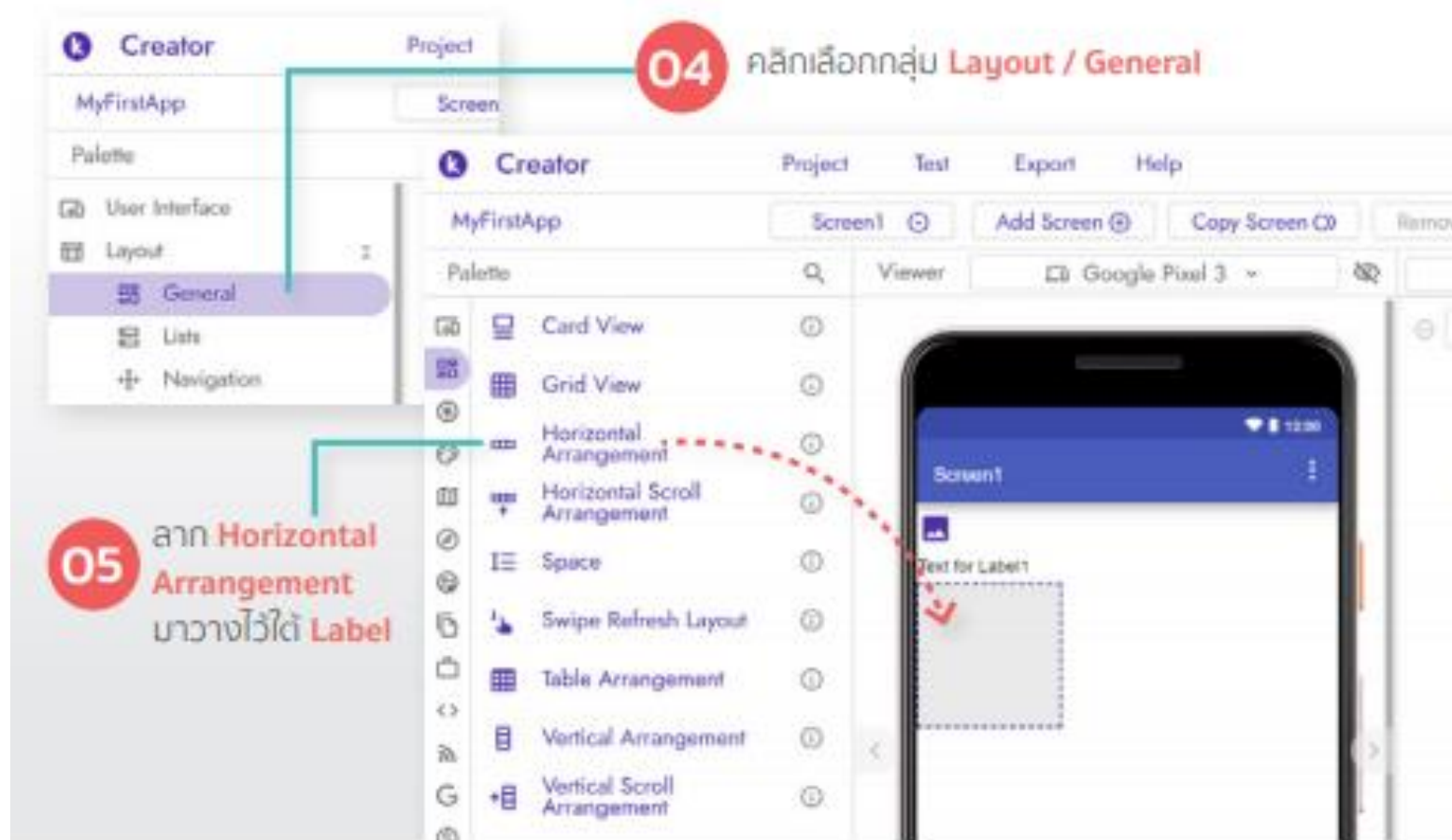
02 คลิกเลือกกลุ่ม **User Interface**



03 ลาก **Image** และ **Label** มาวางในหน้าจอ จะเห็นว่าคอมโพเนนต์วางเรียงลงตามแนวตั้ง ไม่สามารถเรียงตามแนวนอนได้

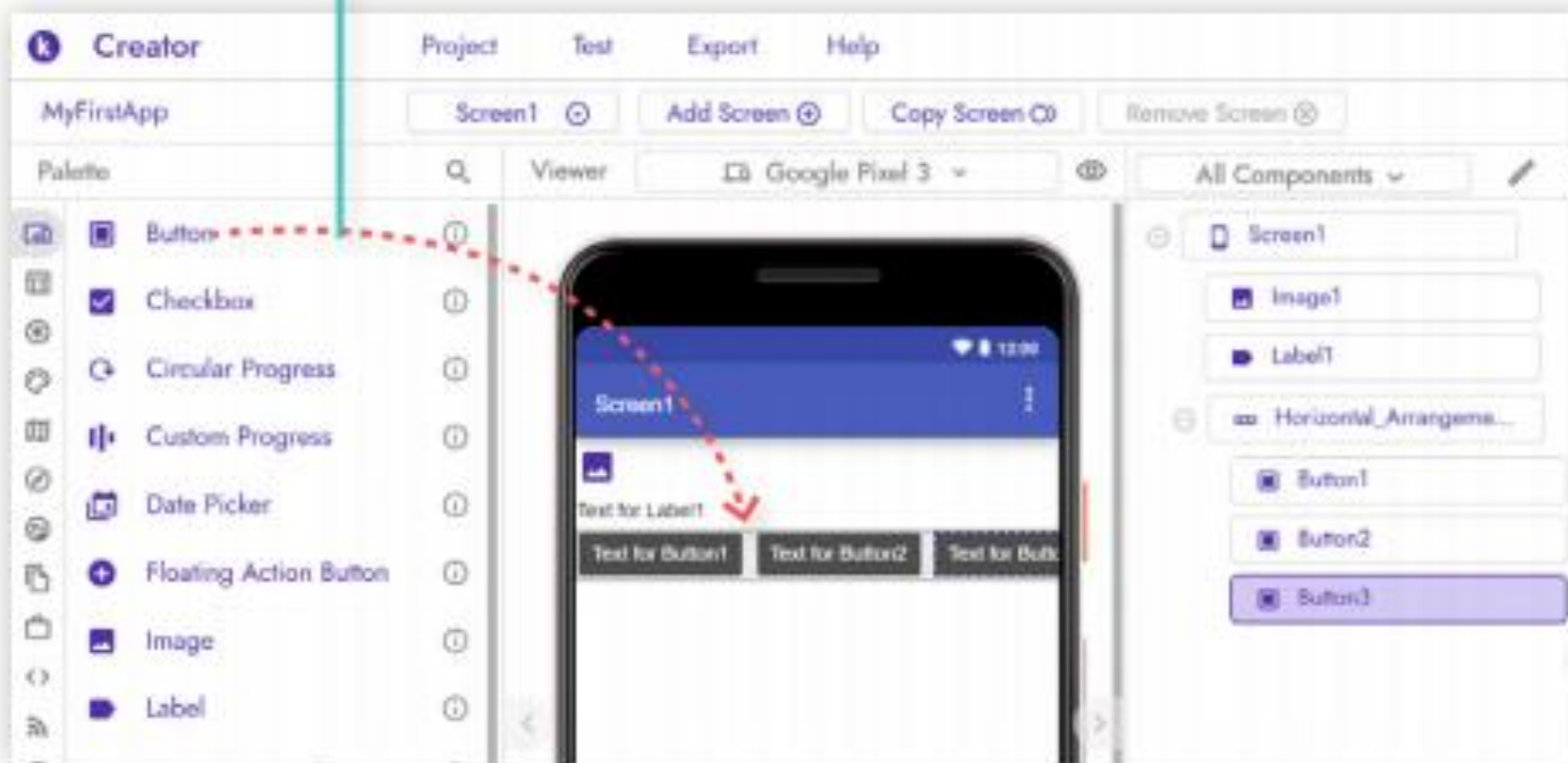
วางคอมโพเนนต์ จัดเลย์เอาต์

หากต้องการจัดเลย์เอาต์ในแบบอื่นๆ จะต้องใช้คอมโพเนนต์ในกลุ่ม **Layout** มาช่วย ในตัวอย่างนี้ เราใช้ **Horizontal Arrangement** ซึ่งเป็นคอมโพเนนต์ที่ทำหน้าที่เป็นกรอบ เพื่อนำคอมโพเนนต์อื่นๆ มาใส่ในกรอบนี้ มันก็จะจัดเรียงกันตามแนวนอน (**Horizontal**) ได้อย่างที่เราต้องการ



วางคอมโพเนนต์ จัดเลย์เอาต์

- 06** กลับไปที่กลุ่ม **User Interface** แล้วลาก **Button** มา 3 อัน วางไว้ใน **Horizontal Arrangement** ให้เรียงกันตามแนวนอน



วางคอมโพเนนต์ จัดเลย์เอาต์

The image shows the Android Studio Creator interface. On the left, the 'Palette' is open, showing various components. A red circle with the number '07' is next to the 'Media' category, with a line pointing to it. Another red circle with the number '08' is next to the 'Camera' component, with a line pointing to it. The main workspace shows a mobile screen with a blue header, a text label, and three buttons. A red dashed arrow points from the 'Camera' component in the palette to the screen.

07 คลิ๊กกลุ่ม **Media**

08 ลาก **Camera** มาวางไว้ที่ใดก็ได้ในหน้าจอ

วางคอมโพเนนต์ จัดเลย์เอาต์



10
ลาก **Barcode Scanner**
มาวางไว้บนหน้าจอ

ทั้ง **Camera** และ **Barcode Scanner** ต่างก็เป็นคอมโพเนนต์แบบ **non-visible** คือ เป็นคอมโพเนนต์ที่ไม่ปรากฏให้เห็นบนหน้าจอ และนี่ก็คือ คอมโพเนนต์ทั้งหมดที่เราต้องใช้ในแอปนี้!