

โครงการสอน

กลุ่มสาระการเรียนรู้ การงานอาชีพและเทคโนโลยี

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4

ภาคเรียนที่ 1

วิชา ง31222 งานกราฟิกส์เบื้องต้น 1

จำนวน 0.5 หน่วยกิต

| หน่วยการเรียนรู้ | เรื่อง | ผลการเรียนรู้ | เวลา (คาบ) | คะแนน |
|--|---|--|---------------|-------|
| 1. ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์กราฟิกเบื้องต้น | - ความหมายและความสำคัญของการออกแบบกราฟิกส์ - ทำความรู้จักโปรแกรมที่ใช้สร้างสรรค์งานกราฟิก | - เข้าใจความหมายของงานกราฟิกส์ - สามารถเลือกใช้โปรแกรมสร้างสรรค์งานกราฟิกส์ได้อย่างเหมาะสม | 1 | 5 |
| 2. การเลือกพื้นที่และการปรับรูปทรงวัตถุ | - หลักการใช้งานพื้นที่ การจัดวางวัตถุทรงในพื้นที่ที่เหมาะสม | สามารถสร้างชิ้นงานกราฟิกจากการเลือกพื้นที่ และการใช้งานรูปทรงวัตถุ | 3 | 10 |
| 3. การจัดการเลเยอร์และการสร้างตัวอักษร | - หน้าที่ของเลเยอร์ การสร้างเลเยอร์แยกส่วนของภาพต่างๆ - วิธีการสร้างตัวอักษรปกติ สร้างตัวอักษรแบบมีลวดลาย การปรับให้ตัวอักษรโค้ง | ใช้เลเยอร์แยกภาพและสร้างตัวอักษรบนชิ้นงานได้เหมาะสม | 4 | 15 |
| สอบกลางภาคเรียนที่ 1 : หน่วยที่ 1 - 3 | | | 1 | 20 |
| 4. การปรับแต่งสีแสงเงา และการแก้ไขรูปภาพ | - การทำงานร่วมกับภาพถ่าย - เทคนิคการสร้างภาพให้มีมิติ - การสร้างแสงและเงา - การปรับตำแหน่ง สร้างสมดุล | การปรับแต่งสี แก้ไขภาพถ่าย นำภาพถ่ายมาทำงานร่วมกับเทคนิคการแต่งภาพ สร้างชิ้นงานให้มีความสวยงาม | 1 | 5 |
| 5. การสร้างภาพแบบเวกเตอร์ | - เทคนิคการสร้างชิ้นงานจากการวาด จากการใช้เส้น | ปฏิบัติการวาดและระบายสีภาพได้ | 3 | 10 |

| | | | | |
|-------------------------------------|--|--|---|-----|
| | | | | |
| 6. การออกแบบ infographic | - เทคนิคการออกแบบ infographic - การสื่อความหมายของภาพ | มีความเข้าใจถึงหลักการถ่ายทอดเนื้อหาข้อมูลที่เป็นตัวหนังสือแปลงมาเป็นภาพ ทำให้เกิดความเข้าใจง่าย | 4 | 15 |
| สอบปลายภาคเรียนที่ 1 : หน่วยที่ 4-6 | | | 1 | 20 |
| รวม | | | | 100 |

