



โครงสร้างรายวิชา Animation 1

กิจกรรมพัฒนาผู้เรียน
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5

กลุ่มสาระการเรียนรู้ การงานอาชีพและเทคโนโลยี

เวลา 20 ชั่วโมง

อัตราส่วนคะแนน 100

หน่วยการ เรียนรู้ที่	ผลการเรียนรู้	สาระสำคัญ	ชื่อหน่วยการ เรียนรู้	เวลา (ชั่วโมง)	น้ำหนัก คะแนน
1	- มีความเข้าใจ หลักการใช้โปรแกรม คอมพิวเตอร์อนิเมชัน - สามารถใช้โปรแกรม คอมพิวเตอร์อนิเมชัน สร้างภาพรูปแบบต่าง ๆ ด้วยความประณีต รอบคอบและปลอดภัย ตระหนักถึงคุณภาพ ของงาน และมี จริยธรรมในงานอาชีพ	ความสามารถ หลักการสร้างภาพ ด้วยคอมพิวเตอร์ โครงสร้างข้อมูล สำหรับอนิเมชัน	หลักการงาน กราฟิก	3	10
2	รู้จักอุปกรณ์และ เครื่องมือต่าง ๆ เพื่อ สร้าง และ ตกแต่งภาพ นำไปใช้ประโยชน์กับ ตนเองและสังคมได้	หลักการทำงานของโปรแกรม	หลักการใช้ โปรแกรม	3	10
3	มีความรู้ความเข้าใจ เกี่ยวกับความหมาย ของสีและการให้สีได้ อย่างมีจิตสำนึก	เทคนิคการสร้างและการเก็บภาพ การย่อภาพ การขยายภาพ การ ย้ายตำแหน่ง การหมุน การตัด ภาพ กระบวนการสร้างภาพและ ระบายสี	เทคนิคการสร้าง และการเก็บภาพ	3	10
สอบกลาง ภาค			-	1	20

หน่วยการเรียนรู้ที่	ผลการเรียนรู้	สาระสำคัญ	ชื่อหน่วยการเรียนรู้	เวลา (ชั่วโมง)	น้ำหนักคะแนน
4	สามารถใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์อนิเมชันสร้างภาพรูปแบบต่างๆ ด้วยความประณีต รอบคอบและปลอดภัย ตระหนักถึงคุณภาพของงาน และมีจริยธรรมในงานอาชีพ	การทำภาพเคลื่อนไหว รูปภาพิก	การทำภาพเคลื่อนไหว	5	15
5	- สามารถแทรกไฟล์เสียงจากที่อื่นมาแทรกใส่นิตเสียงได้ - สามารถคิดวิเคราะห์ อธิบายพื้นฐานการเผยแพร่การที่สาธารณะ	แทรกไฟล์เสียง และการพิมพ์งาน	แทรกไฟล์เสียงและกร	5	15
สอบปลายภาค			-	1	20
รวม				20	100